

# **BOLETÍN 1**

## **CAMPEONATO DE ASTURIAS sprint DE ORIENTACIÓN – FINAL JJDD DEL PRINCIPADO**

*Avilés, sábado 19 de junio de 2021*

### **PRESENTACIÓN:**

Tras más de un año de parón en el deporte de la orientación en nuestra región y en todas las actividades de deporte escolar, nos es grato poder organizar esta prueba, como única en esta temporada dentro de los Juegos Deportivos.

### **ZONA DE CARRERA / MAPA:**

Casco antiguo de Avilés (nº de registro FEDO: AS-1606-14) Usado para el Campeonato de Asturias en diciembre de 2015 y revisado en junio de 2021  
Mapa urbano del casco antiguo de Avilés, toda la zona es peatonal aunque se permite circular a residentes. También incluye el gran parque de Ferrera y otros mucho más pequeños

Escala: 1:4000 para todas las categorías Equidistancia: 2,5 m.

**PARQUING:** Lo mejor es sin duda estacionar en el parking que posee el centro Niemeyer al otro lado de la ría. ESTE PARQUING PERMANECERÁ ABIERTO DE 9:00 A 00:00 HORAS, por lo que no se podrá acceder antes y lo vehículos deberán salir antes de la noche.

Del parking a la zona de recogida de tarjetas hay unos 10 minutos andando atravesando la ría y la vía de tren por las diferentes pasarelas peatonales. El centro de competición se fija en el edificio al final de estas pasarelas, en la Plaza de Santiago López, no tiene pérdida desde el Niemeyer, pues es el único camino posible, pero no estará indicado ni balizado.

### **PROGRAMA:** (horarios aproximados y provisionales)

a partir de las 15:30 recogida de tarjetas SportIdent en el centro de competición. Este se situará en la Plaza de Santiago López, justo en el extremo de las pasarelas que

cruzan al Niemeyer

De 16:30 a 18:00 salida de todas las categorías.

19:00 cierre de meta y entrega de diplomas en la zona de Meta (Ayuntamiento – Plaza de España)

## **CATEGORÍAS / RECORRIDOS:**

La prueba será de DISTANCIA SPRINT, por lo que se establecen unos tiempos máximos para terminar la carrera y entrar en clasificación de **60 minutos.**

<b>Recorrido</b>	<b>Categorías Juegos Deportivos</b>	<b>Categorías CAO</b>
<b>1</b>		Senior Masculino
<b>2</b>		Veteranos A masculino / Senior femenino / Juvenil masculino
<b>3</b>		Veteranos B masculino / Veteranos A femenino
<b>4</b>	CADETE MASCULINO	Juvenil femenino
<b>5</b>	CADETE FEMENINO	Veteranos B femenino
<b>6</b>	INFANTIL MASCULINO	
<b>7</b>	INFANTIL FEMENINO	
<b>8</b>	ALEVÍN MASCULINO	
<b>9</b>	ALEVÍN FEMENINO	
<b>10</b>	ALEVÍN PAREJAS	

## **INSCRIPCIONES:**

Los centros y clubes participantes en los JJDD lo harán a través de la hoja Excel emitida para ello. Enviar la inscripción antes del **VIERNES 11 DE JUNIO LAS 20:00 HORAS.**

El resto de corredores se inscribirán a través de <http://www.orienteingonline.net/> hasta el **DOMINGO 13 DE JUNIO LAS 22:00 HORAS.**

Los corredores escolares tendrán que aportar su propia tarjeta SportIdent o aportar 1 euro para cubrir el alquiler de la misma.

El precio para los no escolares es de 6 euros +2 euros por el alquiler de la tarjeta Sportident quien no la posea, excepto los juveniles que pagarán solo 1 euro por el alquiler

Los participantes en los JJDD podrán pagar el importe del alquiler de su tarjeta electrónica el mismo día de la prueba y el resto deberá inscribirse a través de su club y hacer el club un ingreso agrupando todas sus inscripciones en la cuenta:

CLUB DEPORTIVO LA BRÚJULA – JAIRE  
TRIODOS BANK  
ES89-1491-0001-25-2065641728

## **Sistema de cronometraje: SportIdent:**

El día de la carrera habrá que tener claro los siguientes aspectos en cuanto al sistema de control de tiempos:

En la Pre-salida se deberá introducir la tarjeta en la base LIMPIAR/CLEAR.

Antes de la Salida, en - 2 minutos habrá que introducir la tarjeta en la base de COMPROBAR/CHECK.

En la Carrera cuando llegue el corredor al control que coincide con su descripción, deberá introducir o apoyar la tarjeta SI y cerciorarse que la base emite señales luminosas y/o acústicas como confirmación. **ES TOTALMENTE IMPOSIBLE QUE EL CONTROL NO QUEDE GRABADO DESPUES DE HABER TENIDO LA CONFIRMACIÓN SONARA Y LUMINOSA DE LA BASE.**

Si al llegar al CONTROL la base no funciona, se deberá utilizar el Sistema Convencional de pinza. Para ello existen tres casillas en el mapa, donde deberán ir esas picadas. Esto solo es válido si la estación deja totalmente de funcionar o desaparece, y lo deja de hacer para todos los corredores.

En la Meta, deberá el corredor obligatoriamente introducir la tarjeta en la base META/FINISH. Si NO lo hiciera, el corredor podría volver a picarla más tarde.

Después de introducir la tarjeta en la base META/FINISH, el tiempo para el corredor se para. Y deberá pasar a continuación por la mesa de la organización a descargar su tarjeta en el ordenador. A continuación entregará su tarjeta a su profesor/entrenador. El cual recogerá todas las de su equipo y entregará conjuntamente a la organización en la misma bolsa en la que se les entreguen.